



Mechanizm aktywacji Windows 8 doprowadza producentów PC do szewskiej pasji

Autor: [L](#) Wtorek, 25 Października 2011



Jak to mówią: walka z piractwem musi mieć pewne ofiary. Tym razem są nimi sami producenci PC, a nie zwykli użytkownicy. Na pewno?

O nowym mechanizmie aktywacji w Windows 8 - OA 3.0 wspominaliśmy wam już kilka miesięcy temu. Oczywiście Microsoft mocno wierzy, że nowa technologia przyczyni się do zmniejszenia odsetku pirackich kopii Windows.

Mechanizm OA (OEM Activation) zadebiutował wraz z Windows XP. W Windows Vista i 7 doczekał się kolejnych usprawnień, ale piraci zawsze i tak znajdują pomysły na obejście zabezpieczeń. Wraz z Windows 8 zadebiutuje OA 3.0, które ma być znacznie trudniejsze do złamania.

ymczasem serwis Digitimes raportuje, że OA 3.0 po prostu będzie kosztować partnerów OEM zbyt dużo środków. Okazuje się, że implementację nowego mechanizmu najbardziej odczują najwięksi producenci komputerów PC, którzy będą musieli opłacać dodatkowe koszty związane z OA 3.0. Na pewno? Okazuje się, że w rzeczywistości będziemy to my, czyli klienci. Po prostu producenci wliczą sobie dodatkowe koszty produkcji w cenę końcową.

Microsoft na razie nie ustosunkował się do skarg producentów OEM i nie wiadomo jak skończy się całe zajście. Jedno jest pewne - OA 3.0 jest wymagane i będzie musiało być stosowane przez producentów PC, którzy będą sprzedawać komputery z nowym systemem.